

pythonアプリコンテスト テーマ企画書

年 月 日

グループ名

メンバー(2～4名)

	氏名	学生番号
1.	(	)
2.	(	)
3.	(	)
4.	(	)

アプリのタイトル

アプリの種類

- ☐ ゲーム (RPG、シューティング、ビジュアルノベル、アクション、その他)
「その他」の説明 ()
- ☐ ユーティリティ(ファイル、文書／テキスト、音楽、映像、静止画、その他)
「その他」の説明 ()
- ☐ アート／環境(スクリーンセーバー、その他)
「その他」の説明 ()

スクリプトの詳細説明

--

pythonアプリコンテスト 事後評価書

年 月 日

グループ名

アプリのタイトル

アピールポイント(特長)

開発中に苦労した点

参考にしたプログラム(サイト、本など)

・
・

開発にもっとも貢献したと思うメンバー(グループ自薦)

() ☐ みな平等に貢献した

講師使用欄

評価	備考